**UC- #. Notificar pedido**

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso #** | Notificar pedido |
|  |  |
| Objetivos | Notificar pedido |
|  |
|  |  |
| Descripción | El restaurante cunado ya tenga el pedido listo podrá darle una notificación al usuario |
|  |
|  |  |
| Actores primarios | Restaurante |
|  |  |
| Actores secundarios | Usuarios |
|  |  |
| Entradas | Restaurante y pedido |
|  |  |
| Salidas | Notificación enviada a través de la aplicación del escritorio al usuario |
|  |  |
| Activador | Elemento de interfaz gráfica. |
|  |
|  |  |
| Condiciones previas | El restaurante debe tener el pedido listo |
| (Pre-condiciones) |  |
|  |  |
| Secuencia principal | Envía un mensaje al usuario, notificando que su pedido ya está listo. |
| (flujo principal) |  |
|  |  |
| Secuencia alternativa | Redirección al soporte técnico. |
| (flujo alterativo) |  |
|  |
|  |  |
| Post-condición si éxito | Le permite al restaurante enviar notificación de que el usuario puede ir a reclamar su pedido. |
|  |  |
| Post-condición si fallo | Volver a intentar enviar la notificación al usuario |
|  |  |
| Excepciones | Usuario no registrado, no estar conectado a internet, no tener las últimas |
| Actualizaciones. |
|  |
|  |  |
| Frecuencia de uso | **alta** |
| esperada |
|  |
|  |  |
| Asuntos pendientes | **Aspectos que quedan pendientes para abordar en otro caso de uso** |
|  |  |